



## ORDRE DU JOUR

### Conseil municipal - Séance du Jeudi 16 février 2017 à 20 heures 30

- Désignation d'un secrétaire de séance
- Procès Verbal du Conseil municipal du 30 janvier 2017 – Adoption

#### Administration Générale :

- **D2017/012** - ZAC Mios Entreprises - Concession Publique d'Aménagement confiée à la SEPA - Avenant de transfert - Classement des voiries du Parc d'activités Mios Entreprises dans le domaine public.
- **D2017/013** - Mise à disposition du bâtiment de la halte nautique.

#### Travaux :

- **D2017/014** - Aménagement cyclable rue de Beneau – programme des travaux et demande de subvention.

#### Finances :

- **D2017/015** - Budget principal de la commune de Mios- Vote du budget primitif 2017.
- **D2017/016** - Budget annexe « Lotissements et aménagement de zone » - Vote du budget primitif 2017.
- **D2017/017** - Budget annexe « Service Public d'Assainissement Non Collectif » - Vote du budget primitif 2017.
- **D2017/018** - Budget annexe « Service Public des Transports Scolaires » - Vote du budget primitif 2017.
- **D2017/019** - Budget annexe « ZAC Mios 2000 Tranche 1 » - Vote du budget primitif 2017.
- **D2017/020** - Révisions des crédits de paiement - AP/CP N°003– (Autorisation de programme/Crédits de paiement) relative à la construction d'un groupe scolaire situé dans le périmètre de la ZAC Terres Vives Éco-domaine de MIOS.
- **D2017/021** - Révisions du programme et des crédits de paiement - AP/CP N°005– (Autorisation de programme/Crédits de paiement) relative à la réalisation d'un nouveau groupe scolaire à Lacanau-de-MIOS.
- **D2017/022** - Révisions du programme et des crédits de paiement - AP/CP N°006– (Autorisation de programme/Crédits de paiement) relative à l'aménagement de la traversée de LACANAU-DE-MIOS.
- **D2017/023** - Attribution de subventions municipales aux associations pour l'année 2017.

#### Urbanisme :

- **D2017/024** – Avenant n°2 à la convention entre la COBAN et la Commune de Mios pour l'instruction autonome des autorisations des droits des sols.